

ORGANIZZAZIONE PROVE CAMPO

SERIE C - B		SERIE A		
	TEMPO	N. ATLETI IN CAMPO	TEMPO	N. ATLETI IN CAMPO
OBBLIGATORIO	3 MINUTI	TUTTI	4 MINUTI	2 GRUPPI
SHORT PROGRAM	3 MINUTI	TUTTI	2 VOLTE CON LA MUSICA	2 GRUPPI
FREE STYLE	3 MINUTI	CALCOLARE CIRCA 10/12 ATLETI IN CAMPO	5 MINUTI JR + 5 MINUTI SR	3 GRUPPI
DUO	1 MINUTO E 30 SECONDI	4 DUO- OGNI DUO PROVA IN 1/4 DI CAMPO	5 MINUTI JR + 5 MINUTI SR	4 DUO IN CAMPO
		in ordine di entrata - fronte giuria: 1/4 di campo inferiore sx, inferiore dx, superiore sx, superiore dx		
TEAM CADETTI	1 MINUTO E 30 SECONDI	1 TEAM		
TEAM JR + SR	2 MINUTI	1 TEAM	4 MINUTI	1 TEAM
GRUPPI CADETTI	1 MINUTO E 30 SECONDI	1 GRUPPO		
GRUPPI JR E SR	2 MINUTI	1 GRUPPO	4 MINUTI	1 GRUPPO
Note:				
Nella stesura del programma far lavorare in modo equo le due giurie				
Raggruppare le prove campo in modo tale che non ci siano troppe interruzioni durante la giornata, (per gli individuali considerare gruppi di circa 20 atleti per giuria)				
Inserire sempre una premiazione a metà giornata. L'ultima prova di serie A premiazione al termine della seconda giornata per tutte le specialità.				
Se le gare vengono organizzate su due giorni, inserire a rotazione alcune squadre il sabato in modo da scaricare gli spogliatoi e allo stesso aumentare il pubblico il sabato (esempio: una prova inserire al sabato i team, la seconda prova i gruppi ecc.)				
Spazio di riscaldamento delimitato: Far entrare 6 individualisti per volta, 4 duo e 2 team/gruppi seguendo l'ordine di gara				
Campo libero: si raccomanda ai direttori di gara di gestire il campo libero in modo da far lavorare gli atleti in sicurezza, suddividendo il tempo e lo spazio fra gli atleti/squadre.				