



# REGOLAMENTO

# COPPA ITALIA

**AGGIORNATO APRILE 2025**

(regolamento valido dalla fase finale del 2025)

## - GENERALITÀ

Lo scopo di questa competizione è duplice:

- Dare la possibilità agli atleti che lavorano sulle specialità tecniche di poter continuare anche durante la primavera con l'allenamento in funzione di una competizione;
- Offrire una alternativa al settore agonistico individuale e di coppia con una competizione senza particolari vincoli e senza richieste (no gradi o solo standard richiesti, no obbligatorietà)
  - o Unico requisito: essere tesserati alla FITw come Agonisti

## - CATEGORIE

Cadetti	▶	Dai 8 agli 11 anni compiuti entro il 31 dicembre dell'anno solare in cui si svolge la gara
Youth	▶	dai 12 ai 14 anni compiuti entro il 31 dicembre dell'anno solare in cui si svolge la gara
Junior	▶	dai 15 ai 17 anni compiuti entro il 31 dicembre dell'anno solare in cui si svolge la gara
Senior	▶	dai 18 anni compiuti entro il 31 dicembre dell'anno solare in cui si svolge la gara

## - SPECIALITÀ

Le specialità presenti alla competizione sono:

- SOLO
- 2-3 BASTONI
- X-STRUT
- ARTISTIC TWIRL
- ARTISTIC PAIR
- DUET
  
- FREE STYLE
- DUO

## - LIVELLI

É responsabilità dell'allenatore e dell'atleta scegliere il livello di competizione adeguato in base al livello di abilità e all'esperienza. Leggendo le restrizioni dei vari livelli, l'atleta sceglie il livello appropriato in base alle sue capacità.

- BEGINNERS (riservato agli atleti che non hanno mai gareggiato ne nelle specialità tecniche ne al campionato nelle specialità individuali e/o duo)

- LIVELLO B
- LIVELLO A
- LIVELLO ELITE

- **RESTRIZIONI**

Le restrizioni tecniche per ciascun livello sono descritte dettagliatamente nel “FASCICOLO SPECIALITA’ TECNICHE”, per il free style si fa riferimento alle restrizioni della specialità Artistic Twirl, per i duo si fa riferimento alle restrizioni dei Duo/Artistic Pair. Tali Restrizioni sono descritte sia sui manuali FITw sia sui manuali WBTF-IBTF.

Per la categoria Beginners le restrizioni sono inferiori a quelle del livello B.

**IMP:** I Beginners potranno gareggiare solo nelle discipline del **SOLO**, del **FREE STYLE** e del **DUO**

Di seguito si riportano le tabelle per i Beginners, per le altre categorie fare riferimento ai Regolamenti delle Specialità Tecniche e dell’IBTF.

- **MUSICA**

SOLO/2-3 BASTONI/ X-STRUT/ARTISTIC TWIRL/ARTISTIC PAIR/DUET la musica è obbligatoria

→ BEGINNERS: musica FITW

→ LIV B, A, ELITE: musica IBTF

FREE STYLE e DUO la musica è libera e la lunghezza è la seguente (per tutti i livelli):

→ Cat. C-Y-Jr-Sr da 1’00”a 1’15”

Non ci sono secondi di tolleranza come da Regolamento Tecnico.

- **REGOLE GENERALI**

Per tutte le altre regole non esplicitate fare riferimento al Regolamento Tecnico Federale e al Regolamento IBTF.

Il metodo di giudizio applicato è quello della IBTF-WBTF per le specialità tecniche.

Il Free Style viene giudicato con un solo punteggio come l’Artistic Twirl, su scala da 0 a 10 punti. È possibile usare sia decimi che centesimi (es. 6.76). La scala di giudizio di riferimento è quella del Freestyle e i performance examples di riferimento sono quelli del Freestyle.

Per il Free style non è richiesto il Corpo Libero

I duo vengono giudicati su scala da 0 a 10 punti. È possibile usare sia decimi che centesimi (es. 6.76). La scala di giudizio di riferimento è quella degli Arstic Pair e i performance examples di riferimento sono quelli dei Duo.

La classifica per il Freestyle e i Duo sarà determinata, come per le specialità tecniche, sulla base delle classifiche dei singoli giudici (punti posizione).

- **FASI INTERREGIONALI E FASE NAZIONALE**

Le fasi Regionali/Interregionali sono ad iscrizione libera, il numero delle fasi è a scelta dei comitati regionali, la partecipazione alla fase Nazionale è libera.

Per categorie superiori a 15 iscritti, le categorie possono essere suddivise per anni di età.

**RESTRIZIONI SOLO,  
FREE STYLE, DUO**

CATEGORIA	BEGINNERS
GIRI	<p><b>0-1 Giri</b>  <b>Bastone</b>            Modo di lanciare Nessuna Restrizione            Modo di ripresa àNessuna Restrizione</p> <p><b>2 Giri</b>  <b>Bastone</b>            Modo di lanciare Standard            Ripresa Standard</p>
MOVIMENTI AEREI	Non ammessi con o senza lancio
MOVIMENTI COMPLESSI STAZIONARI & INMOVIMENTO	Solo movimenti di corpo minore sotto il lancio
MOVIMENTI DOPPI	Non ammessi sotto il lancio
ROLLS	Rolls gola non ammessi (con o senza mani) Figure otto gola non ammesse Mostri non ammessi (né parziali né totali)
MATERIALE DI CONTATTO	Nessuna restrizione